The background image shows a park setting in autumn. In the foreground, there are three wooden sculptures. The largest one is a tall, bearded man with long hair, wearing a long robe, standing with his hands clasped. To his left is a smaller sculpture of a young boy's head and shoulders. To his right is another smaller sculpture of a man's head and shoulders. The ground is covered with fallen yellow leaves. In the background, there are trees with yellow and green foliage. A white text box with a black border is overlaid on the right side of the image, containing the title. Below the title, there is another white text box with a black border containing the author's name.

# **«ДЕРЕВЯННЫЕ СКАЗКИ» В ПАРКЕ-МУЗЕИ А.К.ТОЛСТОГО**

Чебаненко София Павловна, г.Брянск

## ЛЕГЕНДА

В далеком поселении Дебрянск, в непроходимых лесах стали возвышаться заколдованные статуи. Они манили своими хитрыми жестами и ехидными улыбками. Днем обычные статуи, а ночью же происходило чудо: ровно в 00:00 эти статуи оживали. Они ходили по своим владениям, осматривали лес, общались с животными, обменивались своими тайнами и историями. Однажды одному человеку повезло быть незамеченным ночью в лесу и услышать все их разговоры. А этим муржиной оказался известный писатель-сказочник А. К. Толстой.



# ОПИСАНИЕ КВЕСТА

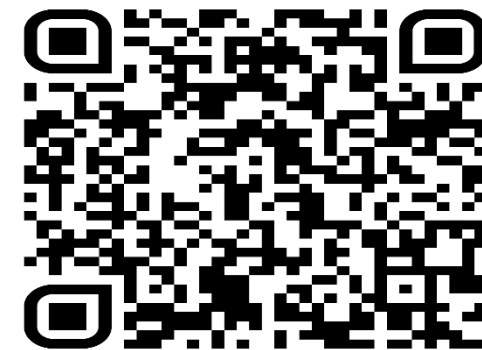
Прохождение маршрута квеста связано с большим количеством легенд, сказок парка-музея А.К.Толстого. Все участники получают разнообразные задания от сказочных героев, а по итогу их ждет сюрприз.

**Цель квеста:** Погрузится в историю создания деревянных сказок и пройти приключенческую игру.

**Возрастные ограничения:** 6+

**Продолжительность квеста:** 1,5 часа

**Местоположение:** Парк-музей А.К.Толстого г.Брянск



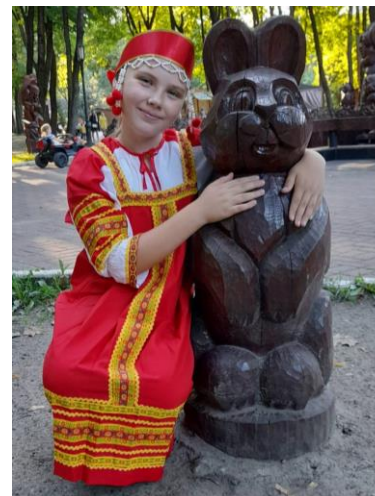
# Особенности

Неожиданная встреча с деревянными персонажами, которые будут участниками квеста выдавать задания;

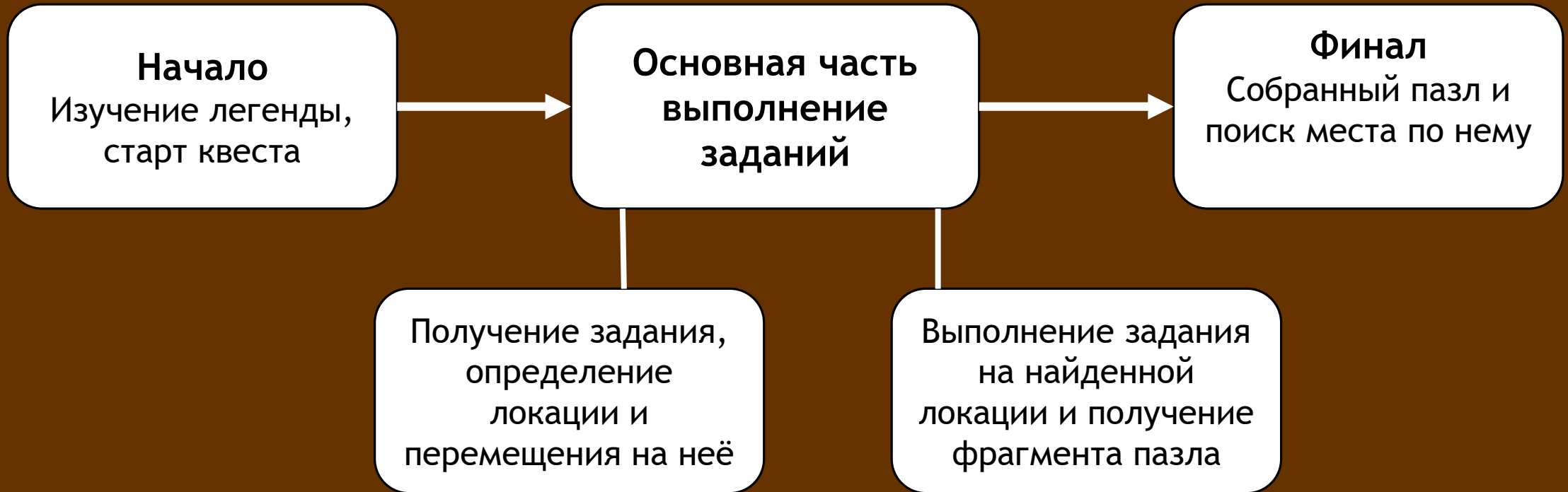
Атрибутика, костюмы и реквизит героев;

Таинственная атмосфера тенистых аллей и старых деревьев;

Творческий подход к созданию игрушки, которая называется матрешка.

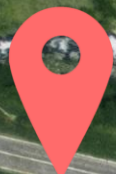


# МЕХАНИКА КВЕСТА




Участники могут попросить подсказку у сказочного героя


# МАРШРУТ КВЕСТА



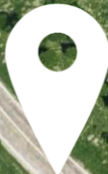
Вход в парк-музей



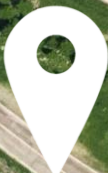
Статуя «Старички-лесовички»



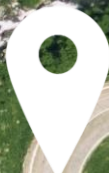
Памятник А.К.Толстому



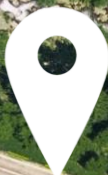
Статуя «Емеля»



Статуя «Баба-Яга со ступкой»



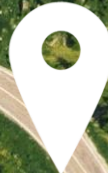
Статуя «Брянская Мадонна»




Статуя «Ворона и Лиса»



Статуя «Двое»



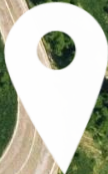
Статуя «Дед Мазай и Зайцы»




Фонтан «Водяная мельница»



Статуя «Деснянка»




Статуя «Князь Роман Брянский»



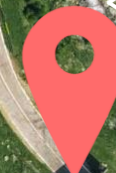
Статуя «Лель»



Скульптура «Сила мысли»



Скульптурная композиция «Семь мастеров»



# ТИПЫ ЗАДАНИЙ

## Пазлы

**Легенда:** В старые времена ведьма заколдовала некого персонажа, так как он не хотел выполнять её злейшие указания  
**Вопрос:** Составить из пазла сказочного героя.



## Спортивный формат

**Легенда:** Однажды великий князь Роман Брянский прославился победой над литовским князем Миндовгом.  
**Вопрос:** Вам необходимо почувствовать себя князем Романом и победить злого Миндовга.



# ТИПЫ ЗАДАНИЙ

## Угадай мелодию

**Легенда:** Девушка с красивым голосом, притягивающая и завораживающая врагов.

**Вопрос:** Среди различных голосов нужно услышать имя того персонажа, который следующий.



## Чей это предмет?

**Легенда:** Мелкая ворюшка ворона давно мечтала позабавится над лисой. И наконец-то она их придумала: она забрала сыр и села на самую высокую ветку.

**Вопрос:** По предметам необходимо определить игры на Руси.







# В финале

квеста участников пригласят в мастерскую народных промыслов «Матрешка», где ожидает интересный мастер-класс по созданию Матрешки. Никто не уйдет домой без очаровательного сувенира, созданного своими руками и от этого еще более ценного.



**БОЛЕЕ ПОДРОБНО О ЗАДАНИЯХ КВЕСТА И ИХ ВЫПОЛНЕНИИ  
МОЖНО ОЗНАКОМИТЬСЯ ЗДЕСЬ**



**Спасибо за внимание!!!**