The background of the image shows a park setting in autumn. In the foreground, there are three wooden sculptures. The largest one is a tall, bearded man with long hair, wearing a long robe, standing with his hands clasped. To his left is a smaller sculpture of a young boy's head and shoulders. To his right is another smaller sculpture of a man's head and shoulders. The ground is covered with fallen yellow and orange leaves. In the background, there are trees with yellowing leaves and a building partially visible through the trees.

«ДЕРЕВЯННЫЕ СКАЗКИ» В ПАРКЕ-МУЗЕИ А.К.ТОЛСТОГО

Чебаненко София Павловна, г.Брянск

ЛЕГЕНДА

В далеком поселении Дебрянск, в непроходимых лесах стали возвышаться заколдованные статуи. Они манили своими хитрыми жестами и ехидными улыбками. Днем обычные статуи, а ночью же происходило чудо: ровно в 00:00 эти статуи оживали. Они ходили по своим владениям, осматривали лес, общались с животными, обменивались своими тайнами и историями. Однажды одному человеку повезло быть незамеченным ночью в лесу и услышать все их разговоры. А этим муржиной оказался известный писатель-сказочник А. К. Толстой.



ОПИСАНИЕ КВЕСТА

Прохождение маршрута квеста связано с большим количеством легенд, сказок парка-музея А.К.Толстого. Все участники получают разнообразные задания от сказочных героев, а по итогу их ждет сюрприз.

Цель квеста: Погрузится в историю создания деревянных сказок и пройти приключенческую игру.

Возрастные ограничения: 6+

Продолжительность квеста: 1,5 часа

Местоположение: Парк-музей А.К.Толстого г.Брянск



Особенности

Неожиданная встреча с деревянными персонажами, которые будут участникам квеста выдавать задания;

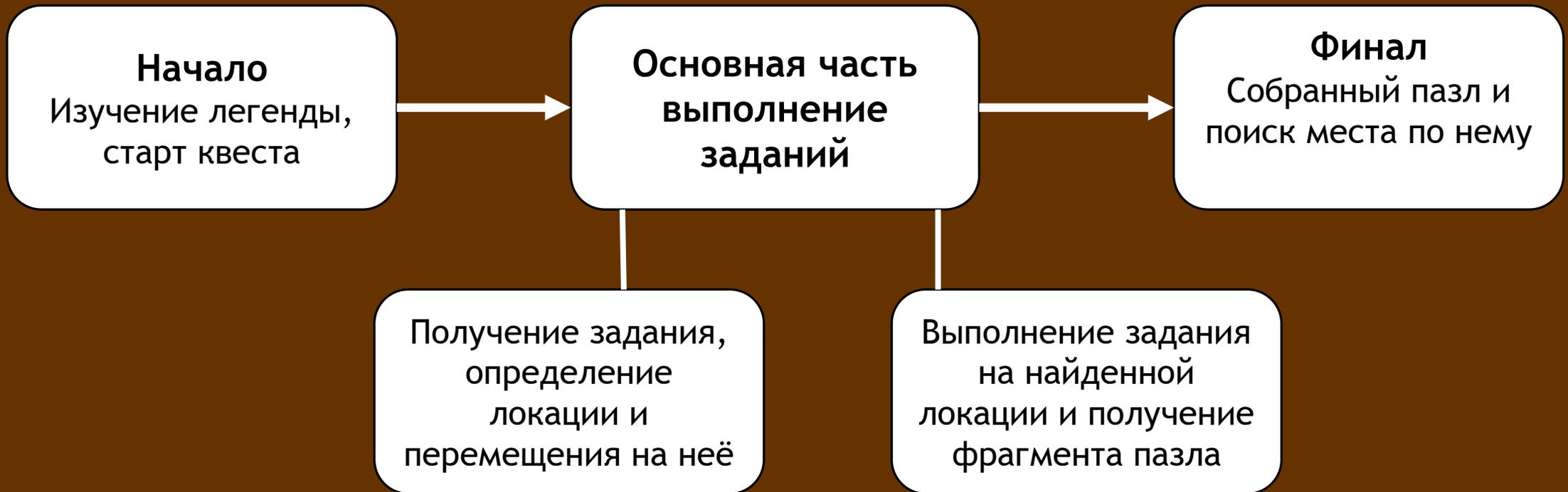
Атрибутика, костюмы и реквизит героев;

Таинственная атмосфера тенистых аллей и старых деревьев;

Творческий подход к созданию игрушки, которая называется матрешка.

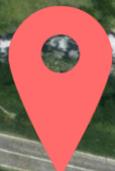


МЕХАНИКА КВЕСТА



Участники могут попросить подсказку у сказочного героя

МАРШРУТ КВЕСТА



Вход в парк-музей



Статуя «Старички-лесовички»



Памятник А.К.Толстому



Статуя «Емеля»



Статуя «Баба-Яга со ступкой»



Статуя «Брянская Мадонна»



Статуя «Ворона и Лиса»



Статуя «Двое»



Статуя «Дед Мазай и Зайцы»



Фонтан «Водяная мельница»



Статуя «Деснянка»



Статуя «Князь Роман Брянский»



Статуя «Лель»



Скульптура «Сила мысли»



Скульптурная композиция «Семь мастеров»



ТИПЫ ЗАДАНИЙ

Пазлы

Легенда: В старые времена ведьма заколдовала некоего персонажа, так как он не хотел выполнять её злейшие указания
Вопрос: Составить из пазла сказочного героя.



Спортивный формат

Легенда: Однажды великий князь Роман Брянский прославился победой над литовским князем Миндовгом.
Вопрос: Вам необходимо почувствовать себя князем Романом и победить злого Миндовга.



ТИПЫ ЗАДАНИЙ

Угадай мелодию

Легенда: Девушка с красивым голосом, притягивающая и завораживающая врагов.

Вопрос: Среди различных голосов нужно услышать имя того персонажа, который следующий.



Чей это предмет?

Легенда: Мелкая ворюшка ворона давно мечтала позабавится над лисой. И наконец-то она их придумала: она забрала сыр и села на самую высокую ветку.

Вопрос: По предметам необходимо определить игры на Руси.





В финале

квеста участников пригласят в мастерскую народных промыслов «Матрешка», где ожидает интересный мастер-класс по созданию Матрешки. Никто не уйдет домой без очаровательного сувенира, созданного своими руками и от этого еще более ценного.



**БОЛЕЕ ПОДРОБНО О ЗАДАНИЯХ КВЕСТА И ИХ ВЫПОЛНЕНИИ
МОЖНО ОЗНАКОМИТЬСЯ ЗДЕСЬ**



Спасибо за внимание!!!